

## Regola 12.5 – FALLO DI VELO

Viene stabilito che siano due le condizioni affinché si configuri il fallo di velo: nascondere il battitore e la traiettoria della palla. A significare che se la traiettoria è alta rispetto alla rete o il colpo di servizio al salto avviene così in alto da non essere nascosta la palla alla vista degli avversari, non si configura il fallo di velo.

## Regola 19 – IL GIOCATORE LIBERO

- RIMPIAZZO = scambio di un giocatore in campo con il Libero

Il regolamento ha portato ad equiparare il **rimpiazzo irregolare** del Libero alla **sostituzione irregolare**, adottandone quindi le medesime conseguenze.

RIMPIAZZO IRREGOLARE (tra l'altro):

- susseguenti rimpiazzi del Libero senza che sia passata un'azione di gioco tra l'uno e l'altro;
- quando un Libero viene rimpiazzato da un atleta diverso del secondo Libero o del giocatore da lui rimpiazzato.
- rimpiazzo effettuato dopo il fischio di autorizzazione al servizio da parte del 1° arbitro.

Come viene sanzionato il rimpiazzo irregolare:

1. nel caso accada **prima dell'inizio dell'azione**, il 1° arbitro chiederà la **correzione della formazione** ed assegnerà un **Ritardo di gioco** alla squadra;
2. nel caso accada **dopo il colpo di servizio**, il 1° arbitro **fermerà l'azione assegnando il servizio ed 1 punto alla squadra avversaria** e chiederà la **correzione della formazione in campo**;
3. nel caso si renda conto **dopo alcune azioni di gioco** del rimpiazzo irregolare, **fermerà l'azione**, scenderà dal seggiolone per controllare sul referto di gioco il momento esatto in cui è avvenuto il rimpiazzo irregolare, **assegnerà il servizio ed 1 punto alla squadra avversaria**, chiederà la **correzione della formazione** ed **annullerà tutti i punti che la squadra ha accumulato dal momento del fallo fino all'ultima azione giocata**.

RIDESIGNAZIONE = sostituzione del Libero non più abile al gioco per infortunio, malattia, ecc.

A differenza delle stagioni passate, l'allenatore può richiedere la RIDESIGNAZIONE del giocatore Libero per:

- infortunio
- malattia
- **ESPULSIONE**
- **SQUALIFICAZIONE**
- **In oltre l'Allenatore (o in sua ASSENZA il Capitano in gioco) può essere dichiarato inabile al gioco per qualsiasi ragione.**

Nel momento in cui il Libero si dovesse trovare in una di queste 5 situazioni si dice che diventa **INABILE**.

Il Libero in campo che dovesse diventare INABILE a giocare, può:

- essere RIMPIAZZATO dal giocatore che era uscito su di lui (es. entra il Libero sul n°7, nel momento in cui il Libero diventa INABILE, rientra il n°7 al posto del Libero);
- essere RIDESIGNATO **immediatamente e direttamente in campo** da un nuovo Libero su richiesta dell'Allenatore.

Anche se il Libero non dovesse essere in campo nel momento in cui viene dichiarato INABILE al gioco, ha comunque la possibilità di essere RIDESIGNATO.

Il Libero che diventa o viene dichiarato INABILE al gioco, può essere ridesignato con un altro atleta non in quel momento in gioco (escludendo il giocatore da lui rimpiazzato e l'eventuale altro Libero). **Il Libero INABILE rimane tale per il resto della gara** e deve abbandonare l'area di gioco.

Non sono previsti limiti alle ridesignazioni.

La ridesignazione può essere richiesta anche in un momento diverso da quello dell'avvenuta inabilità del Libero.

Un Libero che viene dichiarato INABILE al gioco per scarso rendimento dall'allenatore (o in sua assenza, dal capitano in gioco), **NON può essere RIDESIGNATO se in quel momento si trova in campo**. Nel caso la dichiarazione di inabilità venga fatta **quando il Libero è in panchina, è possibile la sua ridesignazione**.

Di seguito alcuni esempi:

### **Un Libero si infortuna. Successivamente si infortuna anche l'altro**

*Non viene richiesta la ridesignazione*

Se si ristabilisce/ono, rientra/no in gioco per il resto della gara. La gara prosegue con uno/due Libero.

*Viene richiesta la ridesignazione sul 2° Libero infortunato.*

Entrambi i Libero infortunati abbandonano l'area di gioco. La gara prosegue con un solo Libero (quello ridesignato)

### **Un Libero viene espulso, l'altro si infortuna**

*Non viene richiesta la ridesignazione*

La squadra termina il set senza libero. Nel set successivo rientrerà il Libero espulso che rimane unico per il resto della gara

*Viene richiesta la ridesignazione*

La squadra ridesigna un nuovo Libero sull'infortunato. Nel set successivo rientrerà anche il Libero espulso. La gara proseguirà con 2 Libero

## **Un Libero viene squalificato, l'altro si infortuna**

### *Non viene richiesta la redesignazione*

La squadra termina la gara senza Libero

### *Viene richiesta la redesignazione*

La squadra redesigna un nuovo Libero sull'infortunato. La gara proseguirà con un solo Libero (quello redesignato)

## **Un Libero si infortuna. Successivamente l'altro viene espulso**

### *Non viene richiesta la redesignazione*

Il set continua senza Libero. Nel set successivo rientra il Libero espulso e la gara prosegue con un solo Libero.

### *Viene richiesta la redesignazione sul Libero espulso*

La gara continua con un solo Libero (quello redesignato)

## **Un Libero viene espulso. Dopo alcune azioni viene espulso anche l'altro Libero**

### *Non viene richiesta la redesignazione*

La squadra termina il set senza Libero. Nel set successivo rientreranno i Libero espulsi e la gara continuerà con 2 Libero

### *Viene richiesta la redesignazione sul secondo Libero espulso*

La squadra redesigna un nuovo Libero sul secondo espulso. Nel set successivo rientrerà anche il primo Libero espulso e la gara proseguirà con 2 Libero.

## **Un Libero viene squalificato. Dopo alcune azioni l'altro Libero viene espulso**

### *Non viene richiesta la redesignazione*

La squadra termina il set senza Libero. Nel set successivo rientrerà il Libero espulso che rimane unico per il resto della gara.

### *Viene richiesta la redesignazione sul Libero espulso*

La squadra redesigna un nuovo Libero sull'espulso, quindi la gara proseguirà con un solo Libero (quello redesignato).

## **Un Libero si infortuna e successivamente l'altro viene squalificato**

### *Non viene richiesta la redesignazione*

La gara continua senza Libero.

### *Viene richiesta la redesignazione sul Libero squalificato*

La gara continua con un Libero (quello redesignato).

## **Un Libero viene espulso e successivamente l'altro viene squalificato**

*Non viene richiesta la redesignazione*

La squadra termina il set senza Libero. Nel set successivo rientrerà il Libero espulso che rimane unico per il resto della gara.

*Viene richiesta la redesignazione sul Libero squalificato*

La squadra redesigna un nuovo Libero sullo squalificato. Nel set successivo rientra anche il Libero espulso e la gara continuerà con 2 Libero.

## **Un Libero viene squalificato e successivamente anche l'altro viene squalificato**

*Non viene richiesta la redesignazione*

La squadra termina la gara senza Libero.

*Viene richiesta la redesignazione sul secondo Libero squalificato*

La squadra redesigna un nuovo Libero sul secondo squalificato e continuerà la gara con un solo Libero (quello redesignato).

### **Nota molto importante che riguarda tutte le squadre che si presentano con il doppio Libero**

Come nei casi sopra visti è chiaro che per "INFORTUNATO" della 1ª azione si deve intendere che tale Libero NON E' IN GRADO DI RIPRENDERE A GIOCARE e quindi, nel caso in cui venga richiesta la redesignazione del 2° libero (nella sfortunata ipotesi che anche questi dovesse diventare inabile al gioco), **dovrà abbandonare assieme ad esso il campo di gioco per il resto della gara.**

## **Regola 21 – CONDOTTA SCORRETTA E SUE SANZIONI**

La lieve condotta scorretta viene gestita dal 1° Arbitro in due fasi:

- FASE 1: il 1° arbitro assegna un avvertimento verbale tramite il Capitano in gioco. Non comporta nessuna sanzione e nessuna registrazione a referto;
- FASE 2: il 1° arbitro chiama sotto al seggiolone il giocatore ed esibisce il **cartellino giallo**. Il **CARTELLINO GIALLO** segnala "l'ultimo avvertimento" per **TUTTA LA SQUADRA** anche se è assegnato alla persona. Questo avvertimento non è una sanzione quindi non comporta cambi di punteggio o di servizio.

Il cartellino GIALLO viene esposto **UNA SOLA VOLTA** dal 1° Arbitro per quanto riguarda le condotte sanzionabili. Al ripetersi delle condotte sanzionabili da parte di **UNO QUALSIASI DEI COMPONENTI LA SQUADRA**, verrà assegnato il **CARTELLINO ROSSO** che comporta la perdita di un punto, il servizio alla squadra avversaria e la notifica nel riquadro delle sanzioni sul referto di gioco.



L'**espulsione** viene segnalata dal 1° arbitro con l'esposizione dei due cartellini (Giallo e Rosso) tenuti nella stessa mano.

Esempio di notifica sul referto di gioco, nel caso di Espulsione (cartellini Giallo e Rosso nella stessa mano) da parte del 1° Arbitro nei confronti del giocatore n° 11 squadra B, 3° set sul punteggio di 24 a 24:

SANZIONI				RICHIESTE IMPROPRIE		
A	P	E	S	SQUADRA		PUNTEGGIO
(Avv.)	(Pen.)	(Esp.)	(Squal.)	(A)	(B)	
<b>15</b>				<b>A</b>	<b>3</b>	<b>9 : 13</b>
	<b>11</b>			<b>A</b>	<b>3</b>	<b>15 : 16</b>
		<b>11</b>		<b>B</b>	<b>3</b>	<b>24 : 24</b>
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:

Riportare la corrispondente abbreviazione: N=giocatore; A=Allenatore; VA=Vice-Allenatore; FT=Fisioterapista; M=Medico; D=Dirigente; RG=Ritardo di Gioco. Per le richieste improprie, barrare con X la lettera nel riquadro in alto.

La **squalifica** viene segnalata dal 1° arbitro con l'esposizione dei cartellini Giallo e Rosso, tenendone uno per mano.

Esempio di notifica sul referto di gioco, nel caso di Squalifica (cartellini Giallo e Rosso ognuno in una mano) da parte del 1° Arbitro nei confronti del giocatore n° 11 squadra A, 5° set sul punteggio di 12 a 13:

SANZIONI				RICHIESTE IMPROPRIE		
A	P	E	S	SQUADRA		PUNTEGGIO
(Avv.)	(Pen.)	(Esp.)	(Squal.)	(A)	(B)	
<b>15</b>				<b>A</b>	<b>3</b>	<b>9 : 13</b>
	<b>11</b>			<b>A</b>	<b>3</b>	<b>15 : 16</b>
		<b>11</b>		<b>B</b>	<b>3</b>	<b>24 : 24</b>
						:
			<b>11</b>	<b>A</b>	<b>5</b>	<b>12 : 13</b>
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:

Riportare la corrispondente abbreviazione: N=giocatore; A=Allenatore; VA=Vice-Allenatore; FT=Fisioterapista; M=Medico; D=Dirigente; RG=Ritardo di Gioco. Per le richieste improprie, barrare con X la lettera nel riquadro in alto.



Cambiano anche la visualizzazione dell'**AVVERTIMENTO PER RITARDO DI GIOCO** e della **PENALIZZAZIONE PER RITARDO DI GIOCO**.

L'**Avvertimento per Ritardo Di Gioco** viene segnalato con il **cartellino Giallo**, mentre la **Penalizzazione per Ritardo di Gioco**, viene segnalata con il **cartellino Rosso**.



## CATEGORIA UNDER 11 e 12

E' prevista l'area di battuta corta, posizionata ad **un metro dalla linea di fondo** con una **larghezza di 9 metri** (larghezza totale del campo).

