

Circolare Tecnica n°1 – 2008/2009

PALLAVOLO

NOVITA' REGOLAMENTARI 2008/2009

Regola 1.3: Linea dell'allenatore

Una linea tratteggiata parallela alla linea laterale dal lato delle panchine, posta a metri 1,75 dalla stessa linea laterale, che parte dal prolungamento della linea d'attacco fino all'altezza della linea di fondo. Essa è dello stesso colore delle linee perimetrali del terreno di gioco, larga 5 cm. All'interno della distanza di metri 1,75, i tratti lunghi 15 cm e distanti 20 cm. uno dall'altro. L'allenatore non deve mai superarla verso il campo di gioco rimanendo dietro di essa nella sua attività durante la gara.

Se l'allenatore oltrepassa tale linea inavvertitamente senza intralciare il gioco, il 1° arbitro non interverrà alla prima occasione, con invito da parte del 2° a prestare maggior attenzione. Se però tale atteggiamento continua il 1° arbitro, attraverso il capitano in gioco, assegnerà il primo avvertimento verbale, per poi proseguire secondo la scala delle sanzioni.

Regola 9: Tocchi di squadra

9.1.2 Se due o più avversari toccano simultaneamente la palla al di sopra della rete, causando una PALLA BLOCCATA (9.2.2), **il gioco continua.**

Regola 15: Procedura per le sostituzioni

15.10.3a - La richiesta di sostituzione è **l'ingresso del/dei giocatore/i sostituenti nella zona di sostituzione, pronti a giocare**, quando la palla è fuori gioco e prima del fischio per il servizio.

15.10.3b – Se ciò non avviene, la sostituzione non è accordata e la squadra è sanzionata con un ritardo di gioco.

15.10.4 – Se una squadra intende procedere a più di una sostituzione **contemporaneamente, tutti i giocatori sostituenti devono portarsi insieme nella zona di sostituzione, per essere considerata come unica richiesta.** In tal caso le sostituzioni debbono essere effettuate in successione, un paio di giocatori dopo l'altro.

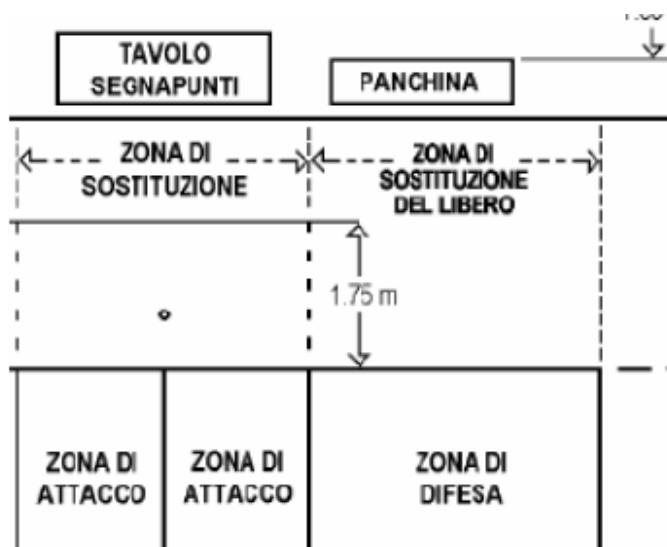


Figura 1 - Sezione

Regola 5.3: Vice Allenatore

5.3.2 Se l'allenatore deve abbandonare la propria squadra **per qualsiasi ragione, compresa una sanzione**, il Vice Allenatore assume le sue funzioni, previa autorizzazione del primo arbitro, su richiesta del capitano in gioco, **per la durata della sua assenza**.

Regola 11.2: Invasione sotto rete

11.2.2.2 Il contatto con il suolo del campo opposto con qualsiasi parte del corpo **sopra i piedi**, è **permesso a condizione che non interferisca con il gioco degli avversari**.

Regola 11.3: Contatto con la rete

11.3.1 Il contatto di un giocatore con la rete non è fallo, a condizione che **non interferisca con il gioco**.

11.3.2 I giocatori possono toccare i pali, i cavi o qualsiasi altro oggetto oltre le antenne, **compresa la rete, a condizione che non interferisca con il gioco**.

Regola 11.4: Falli del giocatore a rete

11.4.4 Un giocatore interferisce con il gioco avverso (tra l'altro):

- toccando la banda superiore della rete o l'antenna durante la sua azione di giocare la palla,
- usufruendo di un ingiusto vantaggio sull'avversario,
- facendo una azione che ostacola un avversario intento a giocare la palla

Regola 19.3: Azioni permesse al "Libero"

19.3.2.1 Le sostituzioni che coinvolgono il Libero non sono conteggiate **come regolari sostituzioni**. Esse sono illimitate, ma ci deve essere una azione completata tra due sostituzioni del Libero (**a meno che non ci sia una rotazione forzata per penalizzazione**).

19.3.2.3 Una sostituzione effettuata dopo il fischio di autorizzazione del servizio, ma prima del colpo del servizio, non deve essere rigettata, ma deve essere oggetto di un avvertimento verbale al termine dello scambio.

Una susseguente ritardata sostituzione prevede la interruzione immediata del gioco e l'assegnazione di un ritardo di gioco. **La squadra che andrà al servizio sarà conseguente al tipo di ritardo assegnato.**

19.3.2.4 Il Libero ed il giocatore da lui sostituito devono entrare ed uscire dal campo attraverso la **"zona di sostituzione del Libero"**.

19.3.2.5 **Le conseguenze di una sostituzione irregolare del Libero sono le stesse di un fallo di rotazione.**

19.3.3.1 In caso di infortunio del LIBERO e con l'autorizzazione del primo arbitro, l'allenatore può rinominare un nuovo libero, uno dei giocatori non in gioco nel momento della richiesta di rimpiazzo.

Il LIBERO infortunato e rimpiazzato non può rientrare in gioco per il resto della gara. Il giocatore designato a rimpiazzare il LIBERO infortunato, deve svolgere la funzione di LIBERO per il resto della gara.

19.3.3.1b **Il capitano della squadra può rinunciare a tutti i diritti di leader per essere ridesignato come LIBERO al posto del titolare infortunato, se richiesto dall'allenatore. I cambi dovuti ad infortunio o malattia del Libero o del Libero ridesignato non sono conteggiati come sostituzioni.**

Regola 21.2: Condotta scorretta da sanzionare

21.2.3 *Aggressione*: attacco fisico o aggressivo o **comportamento minaccioso**

Regola 22: Collegio arbitrale - procedure

22.2.3.3 In caso di attacco falloso di difensore o del Libero, entrambi gli arbitri devono indicare:

- a) la natura del fallo;
- b) i giocatori in fallo (se necessario);
- c) la squadra al servizio come indicato dal 1° arbitro.

Regola 24: Secondo arbitro - Responsabilità

24.3.2.4 Il muro effettivo dei difensori o il tentativo di muro del Libero; o **l'attacco falloso dei difensori o del Libero**